

第52回鈴鹿市少年サッカー選手権大会 開催要項

- | | |
|------------------------|---|
| 1 目 的 | 市内のサッカー愛好者を一堂に会して、相互の親睦・交歓とサッカーの技術向上を図るとともに青少年の健全育成に寄与する。 |
| 2 主 催 | 鈴鹿市 鈴鹿市サッカー協会 |
| 3 主 管 | 鈴鹿市サッカー協会4種委員会 |
| 4 期 日 | 令和 8年 2月 7日（土）、2月 14日（日） ※予備日 令和 8年 2月 23日（月祝日） |
| 5 会 場 | 三重交通G スポーツの杜 鈴鹿
【令和 8年 2月 7日（土）：第1・2G】【令和 8年 2月 14日（土）：メイン・第1・2・4G】
※予備日 AGF陸上競技場（決勝戦のみ）
※2月7日（土）が延期になった場合、2月14日（土）が1日目となり 2月23日（月祝日）が決勝大会となる。 |
| 6 試合方法 | トーナメント方式 |
| 7 試合資格 | (1) 鈴鹿市サッカー協会に在籍の小学生（男女を問わない）。ただし、年間を通じてその団で活動をしている場合は、学校区・行政区を越えても参加できる。
(2) 出場チームは1校（団）1チームを原則とする。ただし6年生が中心となる場合は2チームまで認める。（6年生が3分の2以上含まれること。）
1チーム20名までのエントリーとする。（3～6年生対象） |
| 8 参加申込 | 所定の参加申込書（選手登録表）により、 <u>令和7年12月27日（土）（必着）</u> で鈴鹿市文化スポーツ部スポーツ課宛と総務委員長に申し込む。
締切り後の受付及び追加・変更はいたしません。
スポーツ課 mail：kazuki-kawakita@city.suzuka.lg.jp 【川北】
総務委員長 mail：kenta.t1225@gmail.com 【田中】
※冊子作成の都合上、昨年度と締め切りが異なります。 |
| 9 抽 選 会
及び
代表者会議 | <u>令和8年1月17日（土）18時30～受付開始 19時00分開始</u>
<u>鈴鹿市ふれあいセンター ホール</u>
19時00分までに受付を済ませていないチームは、大会参加を認めません。 |
| 10 競技規則 | (1) 2024・2025年度日本サッカー協会ルールに準じ、11人制とする。
(2) 試合時間は40分とする。ハーフタイムは5分とする。
(3) 試合時間に勝敗が決しない時は、5名によるPK戦とし、決勝戦のみ10分の延長戦を行い、さらに決しない時はPK戦を行うものとする。
(4) 選手交代は登録選手であり、主審の合図を受けた後にフィールドに入る事が出来る。（再交代は可とする）
(5) 取替え式ポイント靴は禁止とする。
(6) コートの大きさは、80m×50mとする。（会場の都合上変更有）
(7) フレンドリーマッチについては、各チームで話し合い行う。（第52回大会1日目は無し）
(8) テクニカルエリアを設置すること。
(9) テクニカルエリアからは、その都度ただ1人の引率指導者のみが戦術的指示を伝えることができる。
(10) アディショナルタイムについては、1日目は各ベンチに口頭で伝えて下さい。
2日目準決勝からはボードを使用致します。 |
| 11 ユニフォーム | (1) 必ず濃淡4色を用意し、持参して下さい。（GKにおいても同様）
(2) 原則として、対戦表左側チームがホーム色、右側チームがアウェイ色とする。
※上記ユニフォーム色が決まらない場合本部にて決定を行う（基本は審判員が決定する）
(3) アンダーシャツ、タイツを着用する場合色彩は、チームで同色に統一すればよい。
(4) アンダーシャツ・ショーツはチーム内で着用する選手としない選手が混同してもよい。
(5) GKのパンツ、ソックスはFPと同色でも構わない。
(6) GKのアンダーシャツ・ショーツはFPと同色でも構わない。
(7) GKユニフォームについては番号を問わない。（仮番号/エントリーしていない番号でも良い）
⇒「中に正規のシャツ（番号付）を着用」or「パンツの番号で確認できれば良い」
背番号変更不可（選手/個人は、エントリーの背番号を使用し変更は行わない） |
| 12 ボール | (1) 1日目6球を使用し、2日目は8球で開催致します。
(2) ボールは、モルテンヴァンタッジオ5000キッズを使用します。 |

13 懲戒規定

- (1) 1 試合中、2 枚の警告提示で退場とする。
- (2) 警告は 2 回の累積で次の試合について、出場停止とする。
- (3) 退場となった場合は、次の試合について、出場停止とする。（本部での事象の確認等がある）
- (4) 累積された警告での出場停止処分及び警告の累積は、本大会終了まで効果を継続する。
- (5) 乱暴な行為については、本部で協議し対応を行う。
- (6) ベンチ入り指導者も上記同様とする。

14 審 判

- (1) 1 日目、主審、AR、4thで行う。
- (2) 1 日目、各チームから 2 名の帯同審判で行う。
- (3) 1 日目の笛の指定は対戦表に従う。
- (4) 2 日目、主審、AR、4thで行う。
- (5) 2 日目、鈴鹿市サッカー協会派遣審判員で行う。
- (6) 2 日目、フレンドリーマッチに関しては相互とすること。
- (7) 両日とも審判員は正装とする。（ワッペンを着用）

15 アームバンド

- (1) フィールド上にアームバンドなどを着用したキャプテンがいることを必須としない。
※着用して試合に参加する場合新ルール適用はしない。

16 そ の 他

- (1) 参加選手の傷害については、当日の応急手当は行うがその後の責任は保険の範囲内で対応する。（選手は必ずスポーツ傷害保険等に加入していること）
- (2) 開会式、閉会式は行います。時間厳守でお願い致します。
- (3) 準備については、代表者会議で決定する。
- (4) 選手登録表は、そのままコピーをして大会冊子を作成するので記入にあたっては、楷書でていねいに記入する。データで申し込みを行う。
- (5) 車は決められた場所に駐車し、ゴミは必ず持ち帰ること。
- (6) 表彰については、優勝・準優勝・第 3 位（1 チーム）に授与する。
- (7) 各チームから 1 名優秀選手を選抜すること。
- (8) 要綱、要領に記載が無い事象が生じた場合、本部の決定とする。
- (9) 試合開始 5 分前には各ベンチ後ろで待機して下さい。
- (10) メンバー表は試合開始 3 0 分前には本部に提出して下さい。（時間厳守）
- (11) メンバー表は試合数に応じてご用意下さい。
- (12) 抽選会、大会当日悪天候で会場に来られない場合は必ず総務委員長に連絡すること。
- (13) 悪天候の場合各自判断で自宅待機を行う。（以降の連絡を待つこと）
- (14) 会場、駐車場、等での怪我等につきましては、一切責任を負いかねませんのでご了承ください。