

2026 鈴鹿市少年サッカー

鈴鹿市ブロッ



開催日

第 1 節
第 2 節
順位決定戦

2026年4月18日(土)
5月30日(土)
10月17日(土) 閉会式予定

共通予備日 U-12リーグ戦を優先。その都度確認。

会 場

鈴鹿川高岡河川敷グラウンド(B/C/Dコート)
(グラウンド状況によっては、小学校も使用)

主 催

鈴鹿市サッカー協会 4種委員会

共 催

後 援

【 2026 鈴鹿市少年サッカーU-11リーグ戦 】

開催要項

- ① 目的 鈴鹿市サッカー協会4種委員会の主旨に賛同する少年サッカーの愛好者を一堂に会して、相互の親睦・交歓とサッカーの技術向上を図るとともに、少年の健全育成に寄与する。
- ② 主催 鈴鹿市サッカー協会
- ③ 共 催 リーグ戦決定

④ 後 援

⑤ 日 程 第 1 節 2026年4月18日(土)
 第 2 節 5月30日(土)
 順位決定戦 10月17日(土) 閉会式予定

⑥ 会 場 鈴鹿川高岡河川敷グラウンド(B/C/Dコート)(グラウンド状況によっては、小学校も使用)

⑦ 試合方法 参加チームをA・B・Cブロックに分けてリーグ戦を行う。
 ・順位決定は各リーグ順位順にブロックに分かれてリーグ戦もしくはトーナメント戦にて順位を決める

表彰対象チーム 各予選ブロック1位の黄色ブロックで最終1位～3位決定

 予選ブロック2位の水色ブロック3チームで敢闘賞4位決定。

 その他の各色ブロックにて順位を決める

⑧ 参加資格 鈴鹿市サッカー協会**4種委員会**に加盟するチームで、各チームより選抜されたチームとする
 —(原則として1団1チームとするが5年生が多い場合は部会にて協議をする。)—
 選手については日々の活動を共にし、そのチームの専属選手であること

 ただし、選手の育成を重んじることより、上記加盟の複数チームにより構成することで、
参加人数を満たせる場合は、特例として認めることとする。

 事前に最新登録選手エントリー表を担当運営に提出のこと。

 (試合にはエントリー表を審判に提出、審判は選手確認して審判カードと一緒に運営に提出)

 複数チームによる参加の場合、エントリー表の小学校名欄に〇〇小(〇〇少年団)と記入する。

参加選手の学年の縛りは無し、又女子の6年生はリーグ参加OK！

⑨ ブロック分 Aブロック6チーム
 Bブロック6チーム
 Cブロック5チーム

⑩ 競技規則 (1) 一般社団法人三重県サッカー協会 4種委員会『8人制サッカールールと審判法』に準ずる。

 ★ その他についてはLaws of the game 2025/2026『サッカー競技規則』を適用する。

 ★ ゴールキーパーが自分のペナルティーエリア内で、ボールを放すまでに手や腕で8秒を超えてコントロールした場合、
 コーナーキックが与えられる。を適用する(『サッカー競技規則』12条3.コーナーキックより抜粋)

 ★ 8人制で行います。(審判は主審と補助審判員の2名で行う。)

 (2) 高岡Gの場合、B・C・Dコートの少年用ゴールを用いる。(学校は小学校の規程で行う)

 (3) **試合時間 30分(15-5-15) × 1日3試合予定(参加チーム数にもよる)**

 (4) 試合形式は次の通りとする。

1. 勝ち点(勝ち3点 引分1点 負け0点)
2. 得失点差
3. 総得点
4. 対戦成績
5. PK戦(3人)

 (5) 選手交代は、登録選手であれば、自由交代制を導入する。

 (6) ユニホームは2着用意することが望ましいが、ビブスも可とする。

 (7) 各チームは帯同審判を有資格者で1名派遣、**上着のみ審判服可**とする。

 対戦スケジュール左側は前半審判、右側は後半審判にて相互で行い本部へ結果報告

 ベンチに入るときは審判服が見えるままでは入らない事！(服を脱ぐか、上に着て隠す)

(8) 試合開始時に8人そろは無い時は8-0の結果で双方で話してTRMLしてください。

 (9) 退場(警告1試合2枚)、及び警告が累積2枚になった場合は次の試合に出場できない。

 警告発生時は本部で用紙に記入し、次節時の累積確認を帯同審判は行う事。

 警告の累積は順位決定戦に持ちこさない。

⑪ 表 彰 入賞チームには、次の記念品を授与する。

優勝：市4種委員会 トロフィー・賞状

第七位：市4種委員会 賞状

準優勝：市4種委員会 トロフィー・賞状

第十位：市4種委員会 賞状

第三位：市4種委員会 トロフィー・賞状

第十三位：市4種委員会 賞状

第四位：市4種委員会 トロフィー・賞状

第十六位：市4種委員会 賞状

当面無し

⑫ 開閉会式 開会式 2020年 4月25日(土) 9:00より Bコート 全チーム参加

閉会式予定 大会当日実施は検討する！

⑬ 審判 審判は相互、前半チーム本部に審判カード受取、後半チーム試合結果を報告すること。

審判はイエロー・レッドカードを出した場合は審判報告書を本部に提出すること。

その他気が付いたことがあれば審判報告書に記載してください。

予 警告・退場又は報告があれば審判報告書の提出（基本報告書提出はない）

⑭ その他

審判については意義・申立てをしない様にしてください。

参加選手の傷害については、各チームで対応してください。

（必ずスポーツ傷害保険に加入すること。）

参加するすべての人はチームとグラウンド使用の規律、マナーを重んじ行動してください。

雨天時の連絡は 6:30 協議して連絡網にて連絡致します。

4種委員会の規律委員会と落雷事故への対応策を組入れて運用して行く中で、各チームの選手などを管理把握して行く手段として、チーム登録表を提出お願い致します。（別紙にて連絡）

試合では都度、エントリー表の準備にて審判へ提出。

上記の事を満たすのに選手等の変更時は都度、リーグ担当の明生サッカー中野まで提出を宜しくお願い致します。

※落雷に関して、試合中の中断判断は審判及び運営にて中断指示する事。

審判は中断時の試合時間／得点／警告／状況等を記録しておくこと。

審判及びチーム代表は運営と相談の元、再開なのか？中止なのか？の指示を待つ事。

U-11 リーク戦大会の内訳
予選リーグ戦ブロック

	高岡Dコート	高岡Bコート	高岡Cコート
チーム	ブロックA	ブロックB	ブロックC
1	A1	B1	C1
2	A2	B2	C2
3	A3	B3	C3
4	A4	B4	C4
5	A5	B5	C5
6	A6	B6	

順位決定戦

リーグ順位	順位ブロックA	順位ブロックB	順位ブロックC	
1位	A1位	B1位	C1位	黄色でリーグ戦(1位～3位)
2位	A2位	B2位	C2位	水色でリーグ戦(敢闘賞4位)
3位	A3位	B3位	C3位	順位決定
4位	A4位	B4位	C4位	順位決定
5位	A5位	B5位	C5位	順位決定
6位	A6位	B6位		順位決定

・順位決定は各リーグ順位順にブロックに分かれてリーグ戦にて順位を決める
各予選ブロック1位の黄色ブロックで最終1位～3位決定
以下敢闘賞、水色ブロックで4位を決定する
他のブロックも各順位決定。

抽選	Dコート	Bコート	Cコート
チーム	ブロックA	ブロックB	ブロックC
1	A1 IK.COMPARE	B1 明生	C1 玉垣
2	A2 亀山	B2 FC KIKS	C2 国府
3	A3 愛宕	B3 YFT	C3 箕田WSC
4	A4 SAKAE	B4 鼓白	C4 SUZUKA28
5	A5 グランビーノ	B5 バレンティア	C5 ジェンティーレ
6	A6 アレグロッソ旭が丘	B6 稲生	

参加チーム

参加予定チーム: 国府、ジェンティーレ、鼓白、愛宕、稲生、IK.COMPARE、明生、FC KIKS
玉垣、アレグロッソ旭が丘、箕田WSC、グランビーノ鈴峰、SAKAE
亀山FC、バレンティア白鳥、YFT、SUZUKA28

2026年度 鈴鹿市少年サッカー U-11 リーグ戦 第1節 (2026年 4月 18日)

時 間		Aコート		ウォーミングアップ		審 判		時 間		Dコート対戦(Aブロック)						審 判	
【高岡G：明生 運営】	・ 朝の会議は無し、2試合目までの4チームでグラウンド設営協力をお願いします。	・ 第一試合開始まで車の退出は出来ない！	・ 堤防側の片側通行路は徐行走行する事！	9:00~9:35	IK.COMPARE	0	0	=	0	1	亀山	相互					
				9:40~10:15	愛宕	0	0	=	4	5	SAKAE	相互					
				10:20~10:55	グランビーノ	0	0	=	0	0	アレグロツソ旭が丘	相互					
				11:00~11:35	IK.COMPARE	1	1	=	1	2	愛宕	相互					
				11:40~12:15	亀山	0	0	=	2	3	SAKAE	相互					
6	12:20~12:55																
7	Bコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Cコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Dコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ 各コート3袋の準備をお願いします。	12:20~12:55	グランビーノ	2	0	=	1	1	IK.COMPARE	相互							
13:00~13:35		アレグロツソ旭が丘	2	0	=	0	0	亀山	相互								
13:40~14:15		愛宕	0	0	=	0	1	グランビーノ	相互								
14:20~14:55		SAKAE	5	2	=	1	1	アレグロツソ旭が丘	相互								
15:00~15:35					=												
11	Aコートはアップコート！（使用後はトンボ掛け）	15:40~16:15															
グラウンド当番				4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ SAKAE)													
トイレ当番				午前／玉垣 午後／稲生													

時 間		Bコート対戦(Bブロック)							審 判		時 間		Cコート対戦(Cブロック)							審 判	
1	9:00~9:35	明生	0	0 0	=	0 0	0	FC KIKS	相互 相互	9:00~9:35	玉垣	4	1 3	=	0 2	2	国府	相互 相互			
2	9:40~10:15	YFT	2	1 1	=	0 1	1	鼓白	相互 相互	9:40~10:15	箕田WSC	0	0 0	=	4 4	8	SUZUKA 28	相互 相互			
3	10:20~10:55	バレンティア	2	1 1	=	0 1	1	稲生	相互 相互	10:20~10:55	ジェンティーレ	6	3 3	=	0 0	0	玉垣	相互 相互			
4	11:00~11:35	明生	0	0 0	=	0 1	1	YFT	相互 相互	11:00~11:35	国府	5	2 3	=	0 0	0	箕田WSC	相互 相互			
5	11:40~12:15	FC KIKS	1	0 1	=	0 2	2	鼓白	相互 相互	11:40~12:15	SUZUKA 28	0	0 0	=	0 2	2	ジェンティーレ	相互 相互			
6	12:20~12:55	バレンティア	1	1 0	=	1 0	1	明生	相互 相互	12:20~12:55	箕田WSC	TRM				玉垣					
7	13:00~13:35	稲生	0	0 0	=	4 0	4	FC KIKS	相互 相互	13:00~13:35				=							
8	13:40~14:15	YFT	8	6 2	=	0 0	0	バレンティア	相互 相互	13:40~14:15				=							
9	14:20~14:55	鼓白	5	3 2	=	0 1	1	稲生	相互 相互	14:20~14:55				=							
10	15:00~15:35				=					15:00~15:35				=							
11	15:40~16:15				=					15:40~16:15	Cブロック優先にTRM										
グラウンド当番		4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ 鼓白)							グラウンド当番		4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ SUZUKA28)										
トイレ当番		午前／玉垣 午後／稲生							トイレ当番		午前／玉垣 午後／稲生										

2026年度 鈴鹿市少年サッカー U-11 リーグ戦 第2節 (2026年 5月 30日)

時 間		Aコート ウォーミングアップ				審 判					
1	【高岡G：庄野 運営】 ・ 朝の会議は無し、2試合目までの4チームでグラウンド設営協力お願いします。 ・ 第一試合開始まで車の退出は出来ない！ ・ 堤防側の片側通行路は徐行走行する事！	9:00～9:35	IK.COMPARE	0	0 0	=	3 2	5	アレグロツソ旭が丘	相互	
2		9:40～10:15	SAKAE	1	0 1	=	0 0	0	グランビーノ	相互	
3		10:20～10:55	愛宕	0	0 0	=	2 1	3	アレグロツソ旭が丘	相互	
4		11:00～11:35	IK.COMPARE	0	0 0	=	2 5	7	SAKAE	相互	
5		11:40～12:15	愛宕	フレンドマッチ			グランビーノ			相互	
6		12:20～12:55				=					
7	Bコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Cコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Dコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ 各コート3袋の準備をお願いします。 Aコートはアップコート！（使用後はトンボ掛け）	13:00～13:35				=					
8		13:40～14:15				=					
9		14:20～14:55				=					
10		15:00～15:35				=					
11		15:40～16:15	Aブロック優先にTRM								
		グラウンド当番	4チームでコート準備（コーナーフラッグ／ IK.COMPARE ）								
		トイレ当番	午前／ グランビーノ 、 午後／ YFT								

	時 間	Bコート対戦(Bブロック)							審 判	時 間	Cコート対戦(Cブロック)							審 判
1	9:00~9:35	鼓白	3	$\frac{2}{1}$	=	$\frac{1}{0}$	1	バレンティア	相互 相互	9:00~9:35	SUZUKA 28	6	$\frac{3}{3}$	=	$\frac{0}{0}$	0	玉垣	相互 相互
2	9:40~10:15	稲生	0	$\frac{0}{0}$	=	$\frac{1}{0}$	1	明生	相互 相互	9:40~10:15	国府	1	$\frac{0}{1}$	=	$\frac{3}{3}$	6	ジェンティーレ	相互 相互
3	10:20~10:55	YFT	4	$\frac{3}{1}$	=	$\frac{0}{1}$	1	FC KIKS	相互 相互	10:30~11:05	ジェンティーレ	フレンドマッチ			玉垣			相互 相互
4	11:00~11:35	明生	2	$\frac{1}{1}$	=	$\frac{0}{3}$	3	鼓白	相互 相互	11:10~11:45	SUZUKA 28	3	$\frac{2}{1}$	=	$\frac{1}{0}$	1	国府	相互 相互
5	11:40~12:15	FC KIKS	4	$\frac{1}{3}$	=	$\frac{0}{0}$	0	バレンティア	相互 相互	11:50~12:25				=				
6	12:20~12:55	YFT	2	$\frac{2}{0}$	=	$\frac{0}{0}$	0	稲生	相互 相互	12:30~13:05				=				
7	13:00~13:35				=					13:10~13:45				=				
8	13:40~14:15				=					13:50~14:25				=				
9	14:20~14:55				=					14:30~15:05				=				
10	15:00~15:35				=					15:10~15:45				=				
11	15:40~16:15				=					15:50~16:25	Cブロック優先にTRM							
グラウンド当番		4チームでコート準備(コーナーフラッグ／明生)									4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ 国府)							
トイレ当番		午前／ グランビーノ 、 午後／ YFT																

Aブロック

[illegible]

Bブロック

[illegible]

Cブロック

[illegible]

予選順位			
リーグ順位	ブロックA	ブロックB	ブロックC
1位	SAKAE	YFT	ジェンティーレ
2位	アレグロツソ旭が丘	鼓白	SUZUKA 28
3位	グランビーノ	FC KIKS	国府
4位	亀山	明生	玉垣
5位	愛宕	パレンティア	箕田WSC
6位	IK.COMPARE	稲生	

リーグ順位	順位ブロックA	順位ブロックB	順位ブロックC	
1位	SAKAE	YFT	ジェンティーレ	黄色でリーグ戦(1位～3位)
2位	アレグロツソ旭が丘	鼓白	SUZUKA 28	水色でリーグ戦(敢闘賞4位～6位)
3位	グランビーノ	FC KIKS	国府	7位～9位順位決定
4位	亀山	明生	玉垣	10位～12位順位決定
5位	愛宕	パレンティア	箕田WSC	13位～15位順位決定
6位	IK.COMPARE	稲生		16位～17位順位決定

2026年度 鈴鹿市少年サッカー U-11 リーグ戦 第3節 (2026年 10月 17日)

時 間		Aコート ウォーミングアップ	審 判	時 間	Dコート対戦							審 判
1	【高岡G： アトレチコ 運営】 ・朝の会議は無し、2試合目までの4チームでグラウンド設営協力をお願いします。 Bコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Cコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ Dコートの石灰準備チーム→水色で塗られているチーム！ 各コート3袋の準備をお願いします。 ※石灰購入レシートは中野までお願いします。 Aコートはアップコート！（使用後はトンボ掛け） Bコートはフレンドマッチコート！（使用後はトンボ掛け）			9:00～9:35	SAKAE	1	0	=	0	0	YFT	相互
2				9:40～10:15	アレグロソ旭が丘	4	3	=	0	0	鼓白	相互
3				10:20～10:55	ジェンティーレ	2	1	=	0	0	SAKAE	相互
4				11:00～11:35	SUZUKA 28	0	0	=	0	3	アレグロソ旭が丘	相互
5				11:40～12:15	YFT	0	0	=	0	1	ジェンティーレ	相互
6				12:20～12:55	鼓白	5	3	=	2	3	SUZUKA 28	相互
7				13:00～13:35				=				
8				13:40～14:15				=				
9				14:20～14:55				=				
10				15:00～15:35				=				
10			15:40～16:15				=					
				グラウンド当番	4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ 鼓白)							
				トイレ当番	午前／IK.COMPARE 、 午後／SUZUKA 28							

時 間		Bコート対戦							審 判	時 間		Cコート対戦							審 判
1	9:00～9:35	FC KIKS	0	0	=	0	0	グランビーノ	相互	9:00～9:35	バレンティア	1	1	=	4	6	愛宕	相互	
2	9:40～10:15	明生	1	0	=	0	1	亀山	相互	9:40～10:15	IK.COMPARE	2	1	=	0	0	稲生	相互	
3	10:20～10:55	国府	0	0	=	1	1	FC KIKS	相互	10:20～10:55	愛宕	4	0	=	0	0	箕田WSC	相互	
4	11:00～11:35	玉垣	1	0	=	0	0	明生	相互	11:00～11:35	稲生	1	1	=	3	4	IK.COMPARE	相互	
5	11:40～12:15	グランビーノ	3	1	=	0	0	国府	相互	11:40～12:15	箕田WSC	2	1	=	1	1	バレンティア	相互	
6	12:20～12:55	亀山	1	1	=	0	0	玉垣	相互	12:20～12:55				=					
7	13:00～13:35				=					13:00～13:35				=					
8	13:40～14:15				=					13:40～14:15				=					
9	14:20～14:55				=					14:20～14:55				=					
10	15:00～15:35				=					15:00～15:35				=					
11	15:40～16:15				=					15:40～16:15				=					
グラウンド当番		4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ 亀山)								4チームでコート準備(コーナーフラッグ／ バレンティア)									
トイレ当番		午前／IK.COMPARE 、 午後／SUZUKA 28								午前／IK.COMPARE 、 午後／SUZUKA 28									

2026年度 鈴鹿市少年サッカー U-11 リーグ順位決定戦

1位～3位	SAKAE	YFT	ジェン ティーレ								勝	分	負	勝点	得点	失点	差	順位
SAKAE		1 - 0	0 - 2	-	-	-	-				1	0	1	3	1	2	-1	2
		○	×															
YFT	0 - 1		0 - 1	-	-	-	-				0	0	2	0	0	2	-2	3
	×		×															
ジェン ティー レ	2 - 0	1 - 0		-	-	-	-			2	0	0	6	3	0	3	1	
	○	○																

4位敗闘賞	アレグロツツ 旭が丘	鼓白	SUZUKA 28								勝	分	負	勝点	得点	失点	差	順位
アレグロツツ 旭が丘		4 - 0	3 - 0	-	-	-	-				2	0	0	6	7	0	7	4
		○	○															
鼓白	0 - 4		5 - 3	-	-	-	-				1	0	1	3	5	7	-2	5
	×		○															
SUZUKA 28	0 - 3	3 - 5		-	-	-	-				0	0	2	0	3	8	-5	6
	×	×																

[illegible][illegible][illegible][illegible]

予選ブロック順位	順位ブロックA	順位ブロックB	順位ブロックC	
1位	SAKAE	YFT	ジェンティーレ	黄色でリーグ戦(1位～3位)
2位	アレグロッソ旭が丘	鼓白	SUZUKA 28	水色でリーグ戦(敢闘賞4位～6位)
3位	グランビーノ	FC KIKS	国府	7位～9位順位決定
4位	亀山	明生	玉垣	10位～12位順位決定
5位	愛宕	バレンティア	箕田WSC	13位～15位順位決定
6位	IK.COMPARE	稲生		16位～17位順位決定

優勝

ジェンティーレ

準優勝

SAKAE

3位

YFT

4位 敢闘賞

アレグロッソ 旭が丘

7位

グランビーノ

10位

亀山FC

13位

愛宕

16位

IK.COMPARE